Problèmes rencontrés et solutions apportées

Au début du projet, l’idée était de partir sur une implantation du serveur au cœur du même code que la partie client pour les robots afin de ne travailler que sur un gros projet. Cette contrainte imposait donc uniquement l’utilisation des robots pour le serveur, ce qui d’une part n’était pas très pratique pour la connexion (comme la connexion wifi était un peu aléatoire) et d’autre part, nous contraignait à ne pouvoir faire des tests uniquement lorsque les robots étaient à notre disposition ; nous empêchant donc de travailler depuis chez nous. La solution qui a été mise en place a été de dissocier le code serveur et client, afin de pouvoir faire tourner le serveur sur n’importe quelle plateforme (aussi bien sur un robot qu’un ordinateur portable). De plus, cette solution nous a permis de pouvoir continuer à travailler et effectuer des tests via l’outil netcat pour pouvoir simuler des envois de données provenant de robot dans un environnement isolé.